Соглашение Игрока

1.0. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Настоящее Положение регулирует взаимоотношения участников на играх организуемых проектом «PZO».

1.2. Проект PZO проводит – командные, военно-спортивные игры.

1.3. Цель игры – Погружение в Игровой Мир, коллективный отдых на природе.

!!! Игра ведётся на честность !!!

1.4. Допуск к участию в Игре осуществляется организаторами Игры, при выполнении определенных требований:

- Участник должен быть совершеннолетним (18 лет и более).

- Несовершенно летние Участники могут быть допущены, при согласии организаторов и наличии ответственного лица.

- Необходимо отправить анкету с данными, с официального сайта ПЗО.

- При одобрение Участника, он обязан сдать в установленные сроки игровой Взнос.

- Возможность участия в игре по медицинским показаниям определяется самим игроком или лицом за него отвечающим. Вся ответственность за правильное определение возможности участия лежит на самом игроке или лице за него отвечающим.

1.5. «PZO» является независимым сообществом, поэтому организаторами может быть отказано в допуске на Игру, любого участника, без объяснения причин.

1.6. Лицо, допущенное к Игре, несёт полную ответственность за свои действия с момента начала Игры и до её окончания. Неисполнение игровых правил участником Игры не является основанием для каких-либо претензий к организаторам.

1.7. Своим присутствием на полигоне, и предварительным тестом правил, Игрок подтверждает полное ознакомление, и свое безоговорочное согласие со всеми пунктами игровых правил. Незнание какого-либо пункта игровых правил не освобождает игрока от ответственности за его несоблюдение.

1.8. Игра проходят на территории Российской Федерации и соответственно, все её участники подчиняется законодательству РФ. В случае несоблюдения игроком пунктов игровых правил, он будет исключен из участия в игре. В случае, нарушения игроком законодательства РФ Организаторы будут вынуждены вызвать сотрудников органов правопорядка.

1.9. Если Игрок решил сняться с участия на игре, он обязаны предупредить организатора. За него может поехать другой человек, при одобрение организатора. За две недели до начала игры, взнос не может быть возвращён участнику, в силу того что уже будет потрачен на игровое оборудование и/или декорации, и т.п.

2.0. Наличие документов удостоверяющих личность игрока не обязательно, но желательно на игре.

2.1. Игрокам запрещается:

-Быть инициатором каких либо скандалов и происшествий (кроме игрового отыгрыша конфликтов).

-Употребление алкоголя и тем более наркотических препаратов, до и во время игры. При нарушение этого правила, игрок снимается с игры, в не которых случаях могут быть вызваны органы правопорядка. Адекватность Игрока определяется Организатором, решение организатора не оспаривается.

-Ругаться, применять силу против Туристов.

-Силовой контакт, любые другие агрессивные физические действия между Игроками.

-Поведение или действия, оскорбляющие честь и достоинство Игроков.

-Причинение умышленного вреда/присвоение/использование чужого имущества, без согласия хозяина.

-Иные действия/бездействие и поведение, создающие явную угрозу безопасности людей и порчи чужого имущества, ведущее к конфликтам между участниками Игры

-Стрелять на не Игровой территории. (Мертвяк и т.п. где люди без защиты глаз и не играют)

-Использовать форму и знаки различия, существующих реально, подразделений, полиции, сил специального назначения и т.п.

-Устанавливать палатки, костры на полигоне без согласования с Организаторами.

-Умышленное использование Игроков/Игрока в статусе Убит, как укрытие.

-Использование любых армейских/полицейских штурмовых щитов.

Лица, нарушившие игровые правила, портящие чужое имущество, принимают на себя всю ответственность за ущерб, вытекающий из факта нарушений.

Игрок, уличённый в несоблюдении игровых правил, подвергается наказанию в виде удаления с игры, и публичного изгнания из сообщества ПЗО.

2.2. Игроки обязаны:

-Сами фиксировать факт смены статуса (С статуса Живой на Статус ранен и т.п.). Все сомнения в факте смены статуса должны трактоваться в пользу его наступления.

-Сообщать о нарушение игровых правил Организаторам.

-Сохранять чистоту на полигоне до, во время, и после игры. Складывать мусор только в мусорные мешки.

-Передать Организаторам забытые вещи других игроков после игры.

-Разряжать оружие на не Игровой территории.

-Следовать решениям организаторов.

2.3. Игроки Могут:

-Использовать средства электронной навигации (GPS), рации и мобильные телефоны, любые другие электронные устройства, разрешенные законодательством РФ, если ограничение на их использование прямо не установлено Сценарием.

-Строить оборонительные сооружения. Главным условием должно быть соблюдение техники безопасности при постройке. Во время игровых действий, оборонительные сооружения должны выдерживать прямой контакт с игроками/игровым оружием.

-Покинуть игру в любой момент, уведомив об этом Организаторов.

-Стрелять из укрытий, не высовываясь, при условиях:

1. - Стрельба ведётся очередями

2. - Игрок убедился, что противник далеко. (т.е. высунулись, посмотрели, враг далеко и при стрельбе вы не покалечите лицо, то можно стрелять очередями).

- Игроки могут использовать бункеры на любом оружие, кроме игр серии ПЗО. На игре ПЗО можно использовать бункеры, только при специальном улучшение.

2.4. Организаторы не несут ответственности за последствия действий игроков, повлекшие за собой ущерб здоровью и имуществу других игроков и третьих лиц, произошедших при нарушении настоящих правил.

2.5. Обязательства организаторов игры:

- В рамках предварительной подготовки к игре проводить личные и общественные встречи.

- Организация, подготовка полигона к игре. Составление карты проезда.

- Подержание игры, игрового баланса, слежение за исполнением всех Правил игры.

- В случае необходимости провести эвакуацию игрока в ближайший медпункт.

- В обязательном порядке извещать игроков об изменении пунктов всех правил.

- Поддерживать порядок и следование законам РФ, на полигоне во время игры.

2.6. Все происшествия, которые прямо не регулируются Правилами и Сценарием, или по которым возможны разночтения Правил/Сценария, должны трактоваться исходя из принципов пунктов 2.1, 2.2, 2.3 этих правил, с привлечением организатора.

2.7. При наступлении ситуации, угрожающей здоровью участников игры и порче имущества (травма участника игры, падение в реку/яму, возникновение пожара и т.п.) игра вокруг места происшествия останавливается, находящиеся вокруг игроки вне зависимости от игровой стороны и степени вины в возникновении инцидента должны:

- принять все меры по вызову и оказанию помощи и ликвидации опасности.

- после чего могут вернуться в игру в соответствии со своим статусом на момент начала ликвидации последствий происшествия.

2.8. При возникновении конфликта между участниками игры, он должен быть разрешен максимально вежливым и корректным способом. Проводимое разбирательство не должно мешать игрокам, не участвующим в споре. При возникновении спорных вопросов на Игре, таких как "попал/не попал", у игроков есть следующие варианты решения проблемы:

- договориться сами, если это возможно. Переиграть бой (один на один), или разойтись, как ни в чем не бывало, или обе стороны отправляются в мертвяк на стандартное время.

- если проблему не удалось разрешить переговорами обе стороны надевают красные повязки и вызывают организаторов, которые решат проблему исходя из правил. Решение, принятое Организатором не обсуждается.

- в случае, когда одна из сторон конфликта отказывается решить дело переговорами и отказывается идти к Организаторам другая сторона обращается к Организаторам со своей проблемой.

Отказ от выполнения предписаний Организатор приравнивается к грубому нарушению правил игры и может повлечь за собой удаление с полигона.

Организатор имеет право вмешиваться в игровой процесс при обнаружении нарушения правил.

2.9. Ответственности за пропажу и порчу имущества игрока, оставленного без присмотра на игровой территории или в жилом лагере несёт только он сам.

3.0. Любые действия, не прописанные в правилах, и вызывающие конфликт или нарушения правил, будут рассмотрены организатором, и приняты меры по устранению таких действий.

Проект: Приморская Зона Отчуждения (PZO)

Составил: Jack (Петруша Анатолий Юрьевич)

2015 г.

Ниже описаны поправки к оригинальным правилам!

2.0. Поправки.

2.1. - Участник проекта PZO. (14/01/15)

- Полноправным Участником проекта PZO (Пзошник) считает тот человек, который принимает постоянное участие в жизни проекта. Помогает в его развитие, создание электроники, декораций, полигонов. Участвует на играх и тренировках проекта. Сдаёт ГОДОВОЙ ВЗНОС.

Годовой взнос составляет: 100 рублей в год и является добровольным. Эти деньги реально оказывают помощью проекту и идут на:

- Содержание сайта (Домен в зоне RU, убрать рекламу и т.п.)

- Закупка запасных очков.

- Закупка красных тряпок.

- Закупка фонарей.

- Закупка красных светофильтров для ночных игр.

- Закупка медикаментов и сбор аптечки первой помощи.

- Закупка мусорных мешков.

- Закупка шаров, бинтов (игровых) и т.п. вещей для сценарных пострелух (Day Of Zombie, Спецназ и т.п.)

- Влажные салфетки, мыло и т.п.

- Дополнительные затраты.

(В лучшем случае - Аккумуляторы и т.п., но это при условие сдачи большого кол-во годовых взносов.)

Взносы сдаются на тренировках, или при личной встречи.

2.2. - Участие на Пострелухах (Тренировках). (14/01/15)

При участие на треннировках организуемых проектом ПЗО, участники обязаны соблюдать все правила предписанные в Разделе 1.0. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ, а так же правила из "ПЗО-Базовик", но с некоторыми поправками:

- На тренировки допускаются несовершенные лица, в возрасте 16 лет и старше, но при условие их допуска организаторами, согласия от родителей и адекватного поведения.

- Разрешено использование любых армейских/полицейских штурмовых щитов.

- Разрешено использовать любую одежду.

Любой человек, участвующий на треннировках проекта PZO, автоматически соглашается со всеми правилами проекта, иначе будет не допущен к тренировке!